**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Disusun oleh :

Puput Surya Ningtyas

V3923015

Dosen:

**Darmawan Lahru Riatma, S.Kom.,M.MT**

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2024**

1. Jelaskanlah Apa itu Namespace di OOP?

Namespace di OOP (Object-Oriented Programming) adalah mekanisme untuk mengelompokkan dan mengatur kelas, antarmuka, fungsi, dan konstanta dalam sebuah program. Hal ini membantu dalam menghindari konflik nama dan meningkatkan modularitas kode.

2. Apa manfaat dari kita menggunakan Namespace di OOP?

1. Ketika ada dua atau lebih kelas dengan nama yang sama di proyek yang berbeda, namespace membantu membedakannya.
2. Kode dibagi menjadi bagian-bagian yang lebih terstruktur, sehingga mudah dibaca, dipahami, dan dipelihara.
3. Namespace memudahkan pencarian elemen kode (kelas, fungsi, dll) dengan nama yang unik.
4. Namespace memungkinkan pembuatan alias untuk nama yang panjang atau kompleks, sehingga kode lebih ringkas.
5. Namespace membantu dalam mengelola proyek besar dengan banyak kelas dan file.